

Comeau Aerospace Inc. - Projets de Pointe
Les Projets Dessin Ingénierie de la Machine Volante Ultime
ACI-815 Pion

- Le "UCAV" que l'amusement commencer - la reconnaissance, l'interception et la destruction ;
 - charge utile conventionnelle et déploiement cinétique ;
 - blindé pour le théâtre local des opérations et d'autres risques ;
 - livraison du nanotech, PEM avec des options tactiques standard et de pointe mélangées ;
 - canons rotatoires multiples, livraison de la boîte métallique - pour les matériaux urgent ;
 - a augmenté la technologie de navigation, de communication, acoustique et sensorielle ;
 - extrêmement - basse signature - qui note quand votre jouent des échecs ? Hein ?
 - l'environnement et la topographie extrêmes et mange les bourdons pour le petit déjeuner...
 - bas et à grande vitesse, avec la vitesse de libération et la manoeuvrabilité extrême ;
 - modules de segment pour l'imposition faite sur commande et la recharge de mission ;
 - a augmenté et a amplifié la vitesse, la charge, la gamme et l'altitude ;
 - véhicule dans véhicule options déploiement – sécurité, plus de hasards moins de risque ;
 - support avec les canons rotatoires et les ronds explosifs pour le mélanger « juste un peu » ;
 - « lumière, fusé, flambé, bombardier et les options pour la logistique tactique ;
 - n'a pas besoin de satellites, micro-onde, wifi ou tous autres commandement et contrôle;
 - position de charger multiples pour logistiques à grande vitesse de transport aérien;
 - quelque chose cet amusement doit être piloté, voient CAI-813 SS, la version de point;
 - vous ne pouvez pas le voler, car il vous tuera... en tant que dedans, vous voyez pendant la vie suivante. Maintenant combien frais est que hein ?
 - le basé sur « le client est toujours exact » et jouer les astéroïdes et quoi ne marche pas.
- consacré aux joueurs d'échecs qui veulent beaucoup plus de complexité, de capacités, d'options et d'imagination vive dans le jeu. Par la suite, certains verront une manière alternative, elle prend la patience et plus d'une approche multidimensionnelle à long terme d'échecs avec quelques variables inconnues très intéressantes. Après tout une grille 8 x 8 avec 32 morceaux... qui n'est rien vraiment, si c'est toute un ordinateur superbe peut parvenir à contester un maître, puis qui d'échecs n'est pas vraiment trop futé d'un ordinateur est lui ? Si nous prenons une entité individuelle - un corps qu'âme d'esprit avec un transducteur bio-cristallin (cerveau) de disons 100 environ milliard de neurones chaque 100 millions de bits de traitement d'information par seconde, configurés pour des échecs ou toute autre chose, (peut-être aussi avec la bonne nutrition, la protéine, les enzymes, les neurotransmetteurs, les oligoéléments, peut-être l'eau hexagonale et sans des pesticides toxiques, des herbicides, des micro-ondes et d'autres bio-risques), réalité dimensionnelle multiple de accès, dépassant le temps d'espace, et capable d'un éventail ou des capacités paranormales... qui est beaucoup plus intéressant, droit ? Les personnes qui n'iront pas au delà des échecs conventionnels, d'aucune vanterie de doute au sujet du triomphe de l'ordinateur et de l'intelligence énormément supérieure ou artificielle, d'une vitesse de calcul ou d'une théorie différente de connerie de faire le mauvais de regard de personnes, ils sont coincés dans le passé, ainsi, jouent un nouveau jeu, avec de nouveaux paramètres, quelque chose davantage jusqu'à la vitesse... un vrai cul UCAV de coup-de-pied. Est-ce que non, là aucune odeur virtuelle de poudre d'arme à feu, vous n'est-elle vraiment obtenue pour être là dedans sur l'action pour le ce... voient, vous n'a pas attendu n'importe lequel de ceci, vous a fait ? Obtenez-vous le point ? La variable inconnue est déjà dans votre cerveau, dans votre domaine d'énergie... chanceux vous, il est votre mouvement. Naturellement, nous pousserons des trous dans la réalité de consensus avec un canon rotatoire ou quelque chose de 50 calories vraiment intéressante et rendrons tout d'autre obsolète, qui est complètement normal si vous avez à vos bouts du doigt...

ACI-815 Pion

L'aventure de la machine volante ultime

Comeau Aerospace Inc. - Projets de Pointe
The Ultimate Flying Machine – Design Engineering Projects

CAI-815 Pawn : ACI-815 Pion

- UCAV let the fun begin - reconnaissance, interception and destruction;
 - conventional payload and kinetic deployment;
 - armored for local theatre of operations and other hazards;
 - EMP and nanotech logistics with mixed conventional and advanced tactical options;
 - multiple rotary cannons, canister - container projection for emergency materials;
 - augmented navigation, communication, acoustic and sensory technology;
 - extremely low signature - who notices when your are playing chess? Eh?
 - extreme environment and topography rated and will eat other drones for breakfast...
 - low and high speed, with escape velocity (gtfot) and extreme maneuverability;
 - segment modules for custom mission tasking and reload;
 - augmented and amplified speed, load, range and altitude;
 - vehicle in vehicle deployable options - asset security, more hazards enabled with less risk;
 - air support with rotary canons and explosive rounds to mix it up "just a little bit";
 - "light'em up" and "give'em a break" options for augmented tactical logistics;
 - does not need satellites, microwave, wifi or other vulnerable command and control;
 - multiple load points for high speed airlift extraction or delivery;
 - anything this fun must be piloted, see the CAI-813 Pawn SS advanced version...
 - you can't steal it, as it will kill you...as in, see you in the next life. Now how cool is that eh?
 - based on "the customer is always right" and kicking it up a notch or two from pinball and asteroids and other virtual stuff that just doesn't cut it in the real world... :-)
- Dedicated to the chess players who want much more complexity, capabilities, options and vivid imagination in the game. Eventually, some people will see an alternate way, it takes patience and more of a long term multi-dimensional chess approach with some very interesting unknown variables. After all an 8 x 8 grid with 32 pieces...that's nothing really, if that is all a super computer can manage to challenge a chess master, then that really isn't too smart of a computer is it? If we take an individual entity - a body mind soul with a bio-crystalline transducer (brain) of let's say 100 or so billion neurons each processing 100 million bits of information per second, configured for chess or anything else, (maybe also with the right nutrition, protein, enzymes, neuro-transmitters, trace elements, maybe hexagonal water and detoxed from pesticides, herbicides, microwaves and other bio-hazards), accessing multiple dimensional reality, transcending space time, and capable of a wide range or paranormal abilities...that is much more interesting, right? The people that won't go beyond conventional chess, no doubt boast about the triumph of the computer and vastly superior or artificial intelligence, computing speed or another bullshit theory to make people look bad, they are stuck in the past, so, play a new game, with new parameters, something more up to speed...a real kick ass UCAV. No, there is no virtual smell of gun powder, you really gotta be there in on the action for that...see, you did not expect any of this, did you? Do you get the point? The unknown variable is already in your brain, in your energy field...lucky you, it's your move.
- of course, we will poke holes in consensus reality with a 50 cal rotary cannon or something really interesting and make everything else obsolete, which is completely normal if you have at your fingertips...

The CAI-815 Pawn

The Ultimate Flying Machine Adventure